תפקיד מסיכה לתת את המישורים עם ה defocus

הזזה נעשית עם פאזה לינארית - במישור פורייה זה הופך לדלתא מוזזת

אחת הדרכים לעשות זאת זה עם ריבוב רנדומי

אם יהיה זמן נבדוק שיטות ריבוב אחרות

ריבוב רנדומי

מצגת:

להראות את ערך הפאזה של האובייקט פאזה.

להפוך את המסיכה פאזה למסיכה בינארית. מעל ערך מסויים מקבלים 1, מתחת אפס. זה מונע הרבה מהרעש.

את הפאזה הבינארית לכפול בפאזה שלא קרובה לקצוות, ושלא מאפסת את סינוס וקוסינוס.

משוואת פואסון:

*לא קבועים. הם צריכים להיות מטריצה שקשורה ב. לבדוק מה זה צריך להיות. נתי אומר שזה .*

*להמשך:*

*ניתן לפתור משוואת פואסון עם לינאריזציה.*

*אפשרויות להמשך –*

*1. סימולציה עם ריבוב ובשוט אחד.*

*2. סימוציה של אוביקט פאזה פחות פשוט, בלי ניקוי רעשים וכו'.*